



Rf. GIG-GF RTX5060EAGLE-00-G10

## Tarjeta Gráfica Gigabyte GeForce RTX 5060 Eagle OC/ 8GB GDDR7

GeForce RTX 5060 EAGLE OC 8G

Desarrollado con la arquitectura NVIDIA Blackwell y DLSS 4  
Desarrollado por GeForce RTX 5060  
Integrado con interfaz de memoria GDDR7 de 128 bits y 8 GB  
Sistema de refrigeración WINDFORCE  
Gel conductor térmico de grado servidor  
Estructura reforzada  
La plataforma definitiva para jugadores y creadores

### Núcleos Tensor de quinta generación

Máximo rendimiento de IA con FP4 y DLSS 4

### Nuevos multiprocesadores de streaming

Optimizado para sombreadores neuronales

### Núcleos de trazado de rayos de cuarta generación

Creado para la mega geometría  
SISTEMA DE REFRIGERACIÓN WINDFORCE

El sistema de refrigeración WINDFORCE ofrece un rendimiento térmico excepcional gracias a una combinación de tecnologías de

vanguardia. Incorpora gel conductor térmico de grado servidor, innovadores ventiladores Hawk con giro alterno, tubos de calor de cobre compuesto, una placa de cobre, ventiladores activos 3D y refrigeración por pantalla. DISEÑO EXTERIOR ASOMBROSO

La inspiración del diseño de la serie EAGLE proviene de la fusión de acorazados aeroespaciales y elementos de ciencia ficción. Sus singulares contornos curvos perfilan una apariencia aerodinámica, complementada por líneas segmentadas que asemejan componentes de cubierta desmontados, evocando la intrincada estructura de una nave espacial. Este diseño impregna la estética general con una rica atmósfera de tecnología cósmica, mostrando la estética futurista y la artesanía en cada detalle.

Especificaciones

**Procesamiento de gráficos**

GeForce RTX 5060

**Reloj central**

2550 MHz (Tarjeta de referencia: 2497 MHz)

**Núcleos CUDA**

3840

**Reloj de memoria**

28 Gbps

**Tamaño de la memoria**

8 GB

**Tipo de memoria**

GDDR7

**Bus de memoria**

128 bits

**Bús de tarjetas**

PCI-E 5.0

**Resolución máxima digital**

7680x4320

**Vista múltiple**

4

**Tamaño de la tarjeta**

Largo=208 Ancho=120 Alto=40

**Formulario de PCB**

ATX

**DirectX**

API de DirectX 12

**OpenGL**

4.6

**Fuente de alimentación recomendada**

550 W

**Conectores de alimentación**

8 pines\*1

**Producción**

DisplayPort 2.1b \*3HDMI 2.1b \*1

**Accesorios**

Guía rápida

\*\* Esta Ficha es de carácter INFORMATIVO y carece de calidad contractual, los precios, existencias y referencias puede variar en el momento de formalizarlo en Pedido.

\*\*\* La Garantía y Soporte de productos estan establecidas y gestionadas por cada fabricante y marca.