



Rf. GA40416182 P/N. NFG-1943

GENESIS Astat 200 Silla para videojuegos de PC Asiento de malla Negro

¿Te gustan las largas sesiones de juego, pero durante las mismas padeces de dolores de espalda o de cuello? En muchas ocasiones, esto se debe precisamente a la falta del ajuste y diseño de la silla, que nada tiene que ver con la buena postura frente al ordenador. Teniendo en cuenta la comodidad, la salud y las necesidades de los jugadores más exigentes, hemos diseñado una silla que combina todo: ajuste, protección de cada sección de la columna vertebral y ventilación. Conoce el ergonómico Genesis Astat 200.

INNOVADOR DISEÑO DE 8 COSTILLAS

El perfil adecuado de la silla es el aspecto más importante que afecta directamente a la salud. De la misma manera que la columna vertebral es un soporte para todo el cuerpo, la silla Astat 200 proporciona el apoyo exterior, aliviando la espalda en cada sección de la columna vertebral. Esto es posible gracias a su diseño ExoBase™ de 8 costillas, que es el fiel reflejo de cómo debe ser la disposición de la columna vertebral en la zona lumbar. Este elemento puede ajustarse hasta en 3 posiciones. Gracias a ello, se evitará el dolor de espalda en las zonas más vulnerables. Te aseguramos que la ausencia de dolor impactará positivamente en tu concentración, lo que muy probablemente se traduzca en la consecución de mejores resultados en el juego.

CUIDA TU CUELLO

¿Sabías que muchas lesiones de la columna vertebral están relacionadas con las cervicales? La mayor parte de los dolores son causados por una prolongada y excesiva encorvadura y una incorrecta inclinación. El reposacabezas de la silla Astat 200 permite ajustar el ángulo de inclinación y la altura para que te libres para siempre de los molestos dolores que pudieran perjudicarte.

EXCELENTE APOYO PARA LOS BRAZOS Y MANOS

No nos hemos olvidado de los reposabrazos 3D. Se puede regular fácilmente su altura, extensión e incluso la orientación del mismo. Su suave acabado proporciona una gran comodidad.

AJUSTA LO QUE QUIERAS

Las molestias que acompañan a los jugadores se deben principalmente a la naturaleza universal de las sillas. Sabemos perfectamente que cada uno de nosotros es diferente, y la clave del éxito es una silla con elementos que se adapten a las necesidades individuales de los jugadores. Así es como se creó Astat 200, la cual gracias a sus elementos ajustables se adaptará la posición ante el ordenador, pero sobre todo la propia postura. Inclina, baja y crea tu propia configuración individual y única. Haz que el juego sea una verdadera relajación.

SENTIR LA COMODIDAD INDEPENDIENTEMENTE DE LA TEMPERATURA

Estás cansado de los acabados en cuero y buscas un sillón que te proporcione una ventilación total? Tanto el respaldo como el reposacabezas de la silla están elaborados con material PureFlow™ con malla transpirable, que no solo es fácil de limpiar, sino también duradero y de gran resistencia. El material de malla también cubre el asiento, el cual está fabricado con una gomaespuma cómoda y resistente a la deformación. Olvídate de que la silla se caliente demasiado y céntrate en lo que realmente importa.

EXPLORA LAS DIMENSIONES DE GENESIS ASTAT 200

- Silla para videojuegos de PC
- Peso máximo del usuario: 120 kg
- Asiento de malla Negro Nylon
- Respaldo de malla Negro Nylon
- Reposabrazos Reposabrazos acolchado
- Rango de ángulos del respaldo: 0 - 135°
- 5 rueda(s)

** Esta Ficha es de carácter INFORMATIVO y carece de calidad contractual, los precios, existencias y referencias puede variar en el momento de formalizarlo en Pedido.

*** La Garantía y Soporte de productos están establecidas y gestionadas por cada fabricante y marca.