

Ratón Gaming EVGA X12/ Hasta 16000 DPI/ Blanco

Ref.: EVG-MOU X12 WH P/N: 905-W1-12WH-K3



Detalle del producto

Ratón Gaming EVGA X12

El raton para juegos EVGA X12 es la nueva entrada a los ratones para juegos de la serie X de EVGA. Usando un sensor dual,Â sensor LOD emparejado con un sensor óptico Pixart 3389, el X12 utiliza un avanzadoÂ 2-DIMENSION ARRAY TECH para lograr lecturas de precisión. UNLEASH RGB de EVGA le permiteÂ personalizar la iluminación RGB y puede cargar cinco perfiles personalizados paraÂ tomando ajustes sobre la marcha. Cuerpo liviano y cable USB paracord para permitir una reacción rápida yÂ movimientos rápidos. Sobre la marcha DPI y 5 perfiles integrados, el ciclismo permite cambiar la configuraciónÂ dependiendo de la situación. Un USB 2.0 de alta velocidad con núcleo Arm Cortex-M33 de 32 bitsÂ microprocesador, que admite una velocidad de informe nativa de 8000 Hz, ocho veces los 1000 Hz estándar enÂ ratones para juegos de la competencia.

El diseño ambidiestro admite jugadores diestros y zurdos. Patas de ratón de PTFE con fricción ultra baja Configuración de DPI sobre la marcha + 5 perfiles integrados Frecuencia máxima de sondeo/informe USB de alta velocidad: 8000 Hz Tecnología de matriz bidimensional con sensor dual Cuerpo ligero y cable USB Paracord. Especificaciones

Diseño y ergonomía

Dimensiones: 123 x 70 x 41 mm

Peso: 75 g

Tipo de pie: PTFE de baja fricción

Rendimiento

Sensor principal: Óptico PIXART 3389

Sensor secundario: Sensor de detección de distancia de despegue

DPI máximo: 16000

Velocidad de seguimiento: 400 ips

Aceleración: 50G

Interruptores: Omron con ciclo de vida de 60 millones de clics

Botones

Número de botones: 8

Iluminación

Iluminación: RGB de 3 zonas

Configuración

Perfiles máximos: 5

*** Esta Ficha es de caracter INFORMATIVO y carece de calidad contractual, los precios, existencias y referencias pueden variar en el momento de formalizarlo en Pedido.*

**** La Garantía y Soporte de productos estan establecidas y gestionadas por cada fabricante y marca.*