



Rf. AOC-M CQ32G4VE. CQ32G4VE

Monitor Gaming Curvo AOC CQ32G4VE 31.5"/ QHD/ 0.5ms/ 180Hz/ VA/ Negro

Monitor CQ32G4VELIBERA TU POTENCIAL

Listo/a para instalar tu increíble nuevo monitor curvo de 32 pulgadas

La pantalla curva QHD de 32" ofrece una experiencia de juego incomparable, con una resolución brillante de 2560 x 1440 y una frecuencia de actualización fluida de 180 Hz. Este monitor presenta una curvatura 1500R con un panel VA rápido con 1ms GtG y compatibilidad HDR10, lo que da como resultado gráficos espectaculares y colores ricos. Con un MPRT de 0,5 ms y un pequeño retraso de entrada, puedes experimentar una capacidad de respuesta casi instantánea y la personalización del G-Menu te permite adaptar la configuración a tu medida. Este monitor es tu entrada para dominar la competición.

Resolución QHD

Con una resolución de 2560 x 1440, la pantalla Quad HD (QHD) ofrece una calidad superior de imagen e imágenes más precisas que desvelan los detalles más sutiles. La relación de aspecto de gran pantalla de 16:9 proporciona mucho espacio para repartir y trabajar, y también te permite disfrutar de juegos o películas en su tamaño original. 180Hz Refresh Rate

Los juegos competitivos e intensos exigen la mejor tecnología para garantizar un juego más fluido y sin demoras. Este monitor AGON by AOC presenta una frecuencia de actualización de 180 Hz, lo que lo hace 3 veces más rápido que una pantalla estándar. Una velocidad de cuadros más baja puede hacer que los enemigos parezcan saltar de un lugar a otro en la pantalla, lo que los convierte en objetivos muy difíciles de alcanzar. Una velocidad de fotogramas de 180 Hz restaura esas imágenes críticas faltantes en la pantalla, revelando los movimientos del enemigo con un movimiento ultrasuave, lo que te permite apuntar más fácilmente. Con este monitor de juegos AGON by AOC, no tendrás que soportar retrasos de entrada ni roturas de pantalla. Curvatura 1500R

El diseño curvo te rodea y te sitúa en el centro de la acción: una experiencia de juego envolvente. 1ms tiempo de respuesta GTG - Grey-to-Grey

GtG significa Grey-To-Grey y representa el tiempo que toma a un pixel cambiar desde un nivel de gris al próximo nivel de gris. En el

área de juegos cada milisegundo cuenta y puede ser un diferenciador entre acertar o fallar un disparo. Una respuesta rápida en tiempo elimina efectos fantasma y de movimiento. Vive el juego al máximo con HDR10

HDR10 está aquí para mejorar aún más la calidad de imagen, mejorando la sincronización de tu GPU o tu consola con el monitor. Esto crea una experiencia de juego más realista, inmersiva y fluida: Te sentirás como si estuvieras entrando en el juego, fotograma a fotograma. Bajo retraso de entrada

Potencia tus reflejos cambiando al modo Bajo retraso de entrada de AOC. A cambio de renunciar a parte de la calidad gráfica, este modo configura el monitor para acelerar su tiempo de respuesta, lo que te proporciona una ventaja decisiva en torneos de disparos ultra rápidos. 0.5ms MPRT - Tiempo de respuesta de la imagen en movimiento

MPRT - es un acrónimo que significa Tiempo de respuesta de la imagen en movimiento, por sus siglas en inglés. La tecnología MPRT habilita y deshabilita la retroiluminación de su monitor durante los cambios de imagen. Debido al tiempo reducido en que se visualiza un cuadro en su monitor se reducen los efectos fantasma y difuminado, lo cual resulta en una experiencia de juego más suave y 'fluida'. Adaptive sync

La sincronización adaptativa hace coincidir la tasa de refresco vertical de tu monitor con la velocidad de fotogramas de la GPU para eliminar el stuttering, el tearing y los temblores, y que la experiencia de juego y de ocio sea aún más fluida. Esta función también es útil para disfrutar de vídeos y otros medios de entretenimiento de una forma más fluida. Flicker-Free (sin parpadeo)

La tecnología Flicker-Free de AOC utiliza un panel de luz de fondo de corriente continua (corriente CC), que reduce los niveles de luz parpadeante. Al minimizar la fatiga visual y el cansancio, ¡prepárate para disfrutar de esas largas e intensas sesiones de juego con increíble comodidad! Low Blue Light

La luz azul de onda corta puede ocasionar lesiones en la vista. La tecnología Anti Blue Light de AOC bloquea los rayos de luz azul dañinos sin alterar el color de la pantalla. Otros métodos de reducción de la luz azul utilizan filtros o ajustes que oscurecen ligeramente o dan un tono amarillento a las imágenes.

Especificaciones

Información Monitor Tamaño de la pantalla (pulgadas) 31.5 Tamaño pantalla (cm) 80 Plano / Curvo Curvo Radio de curvatura 1500R Píxeles por pulgada 93.24 Resolución del panel 2560x1440 Nombre de la Resolución QHD Relación de aspecto 16:9 Tipo de panel Fast VA Tipo de retroiluminación WLED Max Tasa de refresco 180 Hz Tiempo de respuesta GtG 1 ms Tiempo de respuesta MPRT 0,5 ms Relación de contraste estático 3500:1 Relación de contraste dinámico 80M:1 Ángulo de visión (CR10) 178/178 Colores de la pantalla 16.7M (8bits) Brightness in nits 300 cd/m² Panel Haze Value 25% **Funciones de vídeo** Tecnología de sincronización (VRR) Adaptive Sync Rango de sincronización 48-180 Frecuencia de señal digital vertical HDMI: 48-144Hz / DP: 48-180Hz Frecuencia de señal digital horizontal HDMI: 30k-230kHz / DP: 30k-270kHz HDR (alto rango dinámico) HDR 10 Tecnología Blue Light Luz azul baja Espacio de color (sRGB) CIE 1976 %124.2 Espacio de color (DCI-P3) CIE 1976 %92.4 Flicker-Free (sin parpadeo) Flicker Free **Información armario** Tipo de bisel (frontal) Sin marco en 3 lados Color del bisel (frontal) Negro Acabado del bisel (frontal) Mate Color del armario (parte trasera) Negro, Gris Acabado del armario (parte trasera) Mate Pie extraíble ✓ Bloqueo Kensington ✓ Soporte de pared Vesa 100x100 **Información ergonómica** Inclinación -3° ±2° ~ 21° ±2° Funciones de gaming Estilo de gaming MMORPG, Action, RTS, FPS (eSports), Racing Modo de juego RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off Comodidad de gaming G-menu Bajo retraso de entrada ✓ Color juegos ✓ Control de sombras ✓ Menos desenfoque de movimiento ✓ Crosshair / Dial Point ✓ Contador de frames ✓ Adecuado para juegos de consola ✓ Compatibilidad con consolas 2560x1440@120Hz Punto de mira inteligente ✓ Compatibilidad con PS5 2560x1440@120Hz Compatibilidad con Xbox X2560x1440@120Hz Compatibilidad con Xbox S2560x1440@120Hz **Consumo de energía** Alimentación eléctrica Interno Consumo de energía encendido (típico) en vatios 35 Consumo de energía en standby en vatios 0.3 Consumo de energía apagado en vatios 0.3 **Información de conectividad** HDMI HDMI 2.0 x 2 Puerto de pantalla DisplayPort 1.4 x 1 Salida de audio 1x Audio out **Dimensiones del producto** Dimensiones del producto, con base (AxAx F) mm 709.4 x 523.8 x 265.3 Dimensiones del producto sin base (AxAx F) mm 709.4 x 425.2 x 96.6 Dimensiones del embalaje (AxAx F) mm 840 x 188 x 527 Peso bruto con embalaje incluido (en kg) 9.91 Peso neto con embalaje (en kg) 7.31 Producto sin soporte (kg) 6.24 **Contenido de la caja** Cable HDMI 1x Cable DisplayPort 1x Cable de alimentación ✓ Idiomas de pantalla Inglés, Ucraniano, Turco, Polaco, Alemán, Portugués, Español, Francés, Finés, Coreano, Japonés, Chino (simplificado), Chino (tradicional), Sueco, Holandés, Italiano, Croata, Ruso, Checo **Resolución máxima por conector** Resolución óptima DP 2560x1440@180Hz Resolución óptima

HDMI2560x1440@144Hz

** Esta Ficha es de caracter INFORMATIVO y carece de calidad contractual, los precios, existencias y referencias puede variar en el momento de formalizarlo en Pedido.

*** La Garantia y Soporte de productos estan establecidas y gestionadas por cada fabricante y marca.